Klasa I SP

Lekcja 9

Temat lekcji: Wprowadzanie tekstu na ekran przy pomocy literału.

Podstawa programowa: EI/1-1),2),3)/2-1),2),3)/3-1),2)/4-1)

Utrwalenie celów i efektów z poprzednich lekcji.

Cele:

- Poznanie polecenia „literał”.

Efekty, uczeń:

- Potrafi tworzyć napis w trybie programowania;
- Potrafi zastosować literał do wprowadzania tekstu na ekran.

Przebieg lekcji:

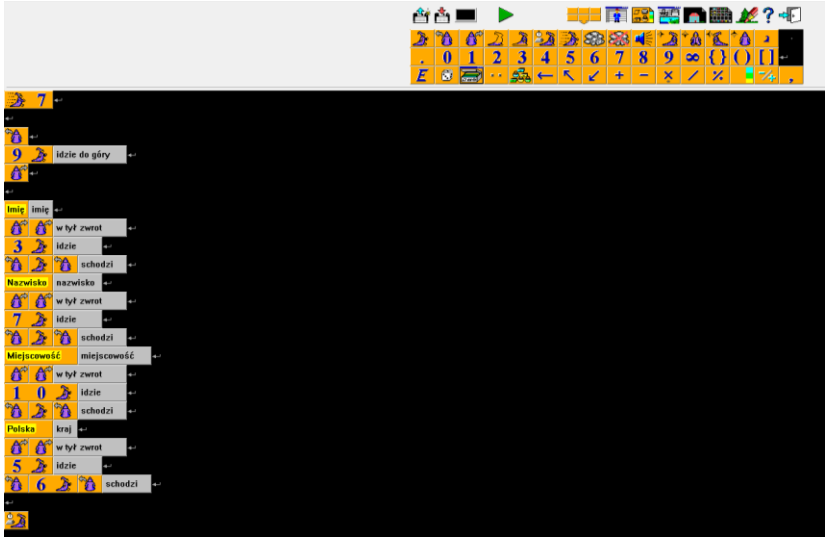
Zadanie 9

Proszę utworzyć w trybie programowania napis korzystając z literału, tak jak na rysunku:

- Nauczyciel wyjaśnia uczniom polecenie literał umożliwiające umieszczać na scenie napisy w różnych miejscach sceny;
- Nauczyciel przypomina zasady pisania na klawiaturze komputera (wielkie litery, litery z polskimi znakami diakrytycznymi;
- Uczniowie przy okazji wpisywania różnych wyrazów do literału ćwiczą pisanie na klawiaturze komputera;
- Uczniowie wykonują zadanie programując tekst z rysunku w zadaniu;
- Stosujemy indywidualizację pracy – dostosowujemy złożoność zadania do możliwości ucznia.

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień

Program wykonujący zadanie:



- Uczniowie zapisują dokument w pliku pod nazwą **tekst1**.

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień