Klasa II SP

Lekcja 14

Temat lekcji: Tworzenie ramek z przedmiotów – dywan.

Podstawa programowa: EI/1-1),2),3)/2-1),2),3)/3-1),2)/4-1)

Utrwalenie celów i efektów z poprzednich lekcji.

Przebieg lekcji:

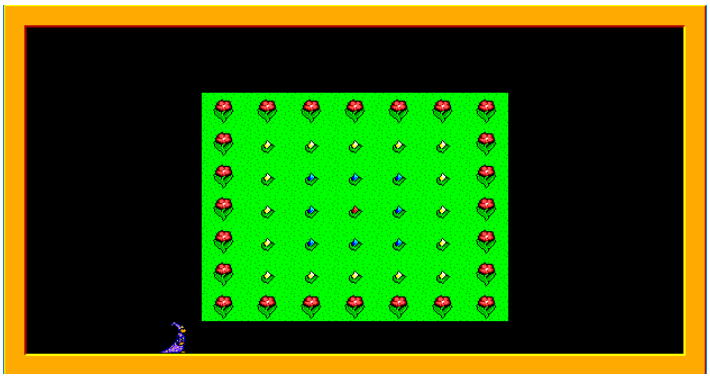
Zadanie 14

Proszę utworzyć dywan z przedmiotów.

A. Dywan ma być w kształcie kwadratu zbudowanego z różnych kwiatów, dywan należy zacząć tworzyć od środka;
B. Dywan ma zajmować całą scenę, każda ramka ma być z innych przedmiotów, zacznij tworzenie dywanu od największej ramki. Można podpowiedzieć uczniom, że największa ramka składa się z 14+9+14+9=46 elementów.

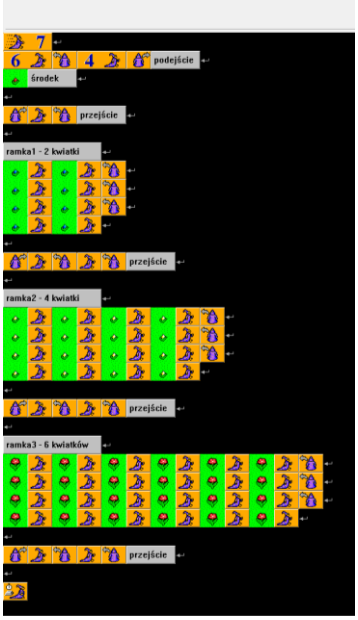
Przykładowe sceny:

Scena A:

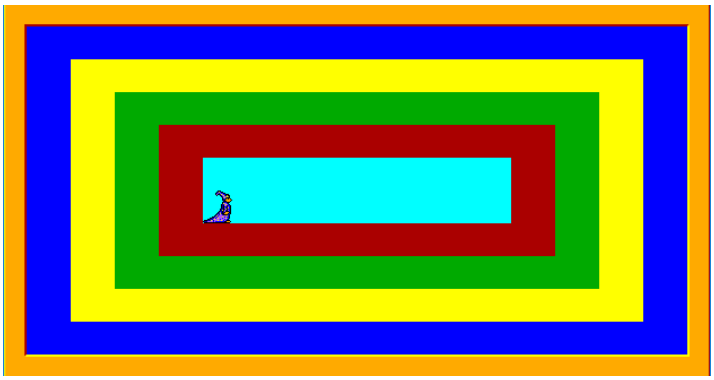


© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień

Program tworzący dywan:

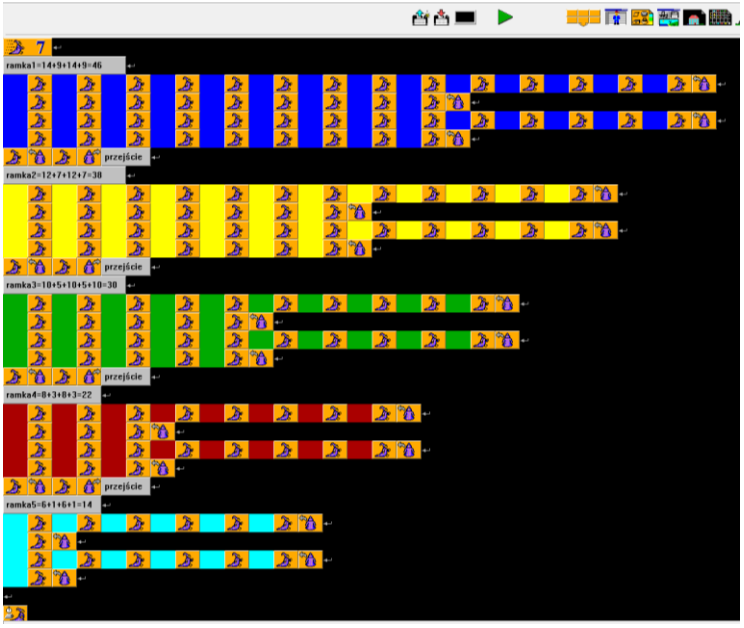


Scena B:



© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień

Program tworzący Scenę B:



Wskazówka: wiele poleceń (bloków poleceń) w obu programach powtarza się, dlatego można skorzystać z zaznaczania bloków poleceń, kopiowania i wklejania – sposób zaznaczania i kopiowania omówiliśmy na Lekcji 13.

- Prace należy zapisać w plikach o nazwach: **dywan1, dywan2**.

© 2016 SGP Systems, Autor: Andrzej Przybycień